

# WEBCRUITER - WCAG-sjekkliste for utfylling av tilgjengelighetserklæring

## Prinsipp 1: Mulig å oppfatte

Retningslinje	Beskrivelse av retningslinje	Suksesskriterium	Følges kravet?	Svaret som skal avgis/Kommentar
1.1 Tekstalternativer	<i>Gi tekstalternativer til alt ikke-tekstlig innhold, slik at det kan konverteres til</i>	<a href="#">1.1.1 Ikke-tekstlig innhold</a>	Ja	
1.2 Tidsbaserte medier (lyd og video)	<i>Gi alternativer til tidsbaserte medier.</i>	<a href="#">1.2.1 Bare lyd og video (forhåndsinnspilt)</a>	Ja	Vi har testet hele løsningen i løpet av høsten 2022, og et av funnene var at tekstalternativene til rørlig innhold ikke var optimale. En oppdatering av tekstalternativene til videoer er derfor utviklet og settes i produksjon i midten av januar. Webcruiter gir derfor muligheten for å legge inn tekst som alternativ til video, men det er kundens ansvar at slik tekst legges inn, til den video som velges.
		<a href="#">1.2.2 Teksting (forhåndsinnspilt)</a>	Ja	Se kommentar på 1.2
1.3 Mulig å tilpasse	<i>Lag innhold som kan presenteres på forskjellige måter uten at informasjon eller struktur går tapt.</i>	<a href="#">1.3.1 Informasjon og relasjoner</a>	Ja	Se kommentar på 1.2
		<a href="#">1.3.2 Meningsfylt rekkefølge</a>	Ja	
		<a href="#">1.3.3 Sensoriske egenskaper</a>	Ja	Vi har testet hele løsningen i løpet av høsten 2022, og fant behov for noen oppdateringer i rekkefølgen i søknadsskjemaet og i navigasjonsmenyen. Vi har derfor oppdatert dette og det settes i produksjon i midten av januar.
		<a href="#">1.3.4 Visningsretning</a>	Ja	
		<a href="#">1.3.5 Identifiser formål med inndata</a>	Ja	
1.4 Mulig å skille fra hverandre	<i>Gjør det enklere for brukerne å se og høre innhold, blant annet ved å skille forgrunnen fra bakgrunnen.</i>	<a href="#">1.4.1 Bruk av farge</a>	Ja	
		<a href="#">1.4.2. Styring av lyd</a>	Vi har ikke denne typen innhold	Vi har ikke lyd som starter automatisk.
		<a href="#">1.4.3 Kontrast (minimum)</a>	Ja	
		<a href="#">1.4.4 Endring av tekststørrelse</a>	Ja	
		<a href="#">1.4.5 Bilder av tekst</a>	Ja	

## Prinsipp 2: Mulig å betjene

		<a href="#">1.4.10 Dynamisk tilpasning (Reflow)</a>	Ja	
		<a href="#">1.4.11 Kontrast for ikke-tekstlig innhold</a>	Ja	
		<a href="#">1.4.12 Tekstavstand</a>	Ja	
		<a href="#">1.4.13 Pekerfølsomt innhold eller innhold ved tastaturfokus</a>	Ja	
2.1	Tilgjengelig med tastatur	<i>Gjør all funksjonaliteten tilgjengelig med tastatur.</i>		
		<a href="#">2.1.1 Tastatur</a>	Ja	Vi har testet hele løsningen i løpet av høsten 2022, og fant behov for noen oppdateringer i rekkefølgen i søknadsskjemaet og i navigasjonsmenyen. Vi har derfor oppdatert dette og det settes i produksjon i midten av januar.
		<a href="#">2.1.2 Ingen tastaturfelle</a>	Ja	Vi har testet hele løsningen i løpet av høsten 2022, og oppdaget noen tastaturfeller i navigasjonen. Vi har derfor oppdatert dette og det settes i produksjon i midten av januar.
		<a href="#">2.1.4 Hurtigtaster som består av ett tegn</a>	Ja	
2.2	Nok tid	<i>Gi brukerne nok tid til å lese og bruke innhold.</i>	Vi har ikke denne typen innhold	
		<a href="#">2.2.1 Justerbar hastighet</a>	Vi har ikke denne typen innhold	I Webcruiter er det mulig å legge inn videoer og annet materiale fra eksterne kilder som Vimeo og Youtube, men Webcruiter har ikke kontroll over dette innholdet. Vi har funksjonalitet for å legge inn video og hvis videoen har tidsbegrensninger, pause og stopp så fungerer det i Webcruiter også, men det er kundens ansvar at kun legge inn slike videoer som oppfyller de kravene.
		<a href="#">2.2.2 Pause, stopp, skjul</a>	Vi har ikke denne typen innhold	Se kommentar på 2.2.1
2.3	Anfall og andre fysiske reaksjoner	<i>Ikke utform innhold på en måte som er kjent for å forårsake anfall.</i>	Ja	
		<a href="#">2.3.1 Terskelverdi på maksimalt tre glimt</a>	Ja	
2.4	Navigerbar	<i>Gjør det mulig for brukerne å navigere, finne innhold og vite hvor de befinner seg.</i>	Ja	
		<a href="#">2.4.1 Hoppe over blokker</a>	Ja	
		<a href="#">2.4.2 Sidetitler</a>	Ja	Vi har testet hele løsningen i løpet av høsten 2022, og fant behov for å oppdatere noen sidetitler i navigasjonen. Dette settes i produksjon i midten av januar.
		<a href="#">2.4.3 Fokusrekkefølge</a>	Ja	
		<a href="#">2.4.4 Formål med lenke (i kontekst)</a>	Ja	
		<a href="#">2.4.5 Flere måter</a>	Ja	
		<a href="#">2.4.6 Overskrifter og ledetekster</a>	Ja	

## Prinsipp 3: Forståelig

2.5 Inndatametoder	<i>Gjør det enklere for brukerne å betjene funksjonalitet med andre inputmetoder enn bare tastatur.</i>	<a href="#">2.4.7 Synlig fokus</a>	Ja	
		<a href="#">2.5.1 Pekerbevegelse</a>	Ja	
		<a href="#">2.5.2 Pekeravbrytelse</a>	Ja	
		<a href="#">2.5.3 Ledetekst i navn</a>	Ja	
		<a href="#">2.5.4 Bevegelsesaktivering</a>	Ja	
3.1 Leselig	<i>Det må være mulig å forstå informasjon og betjening av brukergrensesnitt.</i>	<a href="#">3.1.1 Språk på siden</a>	Ja	
		<a href="#">3.1.2 Språk på deler av innhold</a>	Ja	
		<a href="#">3.2 Forutsigbar</a>	Ja	
3.2 Forutsigbar	<i>Sørg for at websider presenteres og fungerer på forutsigbare måter.</i>	<a href="#">3.2.1 Fokus</a>	Ja	
		<a href="#">3.2.2 Inndata</a>	Ja	
		<a href="#">3.2.3 Konsekvent navigering</a>	Ja	
		<a href="#">3.2.4 Konsekvent identifikasjon</a>	Ja	
3.3 Inndatahjelp	<i>Hjelp brukere med å unngå feil og å rette opp feil.</i>	<a href="#">3.3.1 Identifikasjon av feil</a>	Ja	Vi har testet hele løsningen i løpet av høsten 2022, og fant behov for noen oppdateringer i navigasjonsmenyen. Vi har derfor oppdatert dette og det settes i produksjon i midten av januar.
		<a href="#">3.3.2 Ledetekster eller instruksjoner</a>	Ja	
		<a href="#">3.3.3 Forslag ved feil</a>	Ja	
		<a href="#">3.3.4 Forhindring av feil (juridiske feil, økonomiske feil, datafeil)</a>	Ja	
		<a href="#">3.3.1 Identifikasjon av feil</a>	Ja	
4.1 Kompatibel	<i>Sørg for best mulig kompatibilitet med aktuelle og fremtidige brukeragenter, inkludert kompenserende teknologi.</i>	<a href="#">4.1.1 Parsing (oppdeling)</a>	Ja	
		<a href="#">4.1.2 Navn, rolle, verdi</a>	Ja	
		<a href="#">4.1.3 Statusbeskjeder</a>	Ja	

## Prinsipp 4: Robust