

Sist oppdatert: 21.09.2022



Oversikt over status for universell utforming i én enkelt nettløsning. Her ser du WCAG-kravene som nettstedet skal oppfylle, sortert på de fire prinsippene i WCAG-standarden. For hver av retningslinjene finnes beskrivelser, lenker til mer informasjon, m.m., samt en nedtrekksmeny der du kan notere status pr i dag.

Du kan laste ned arket og bruke det som arbeidsliste, men følg alltid med på uutilsynet.no for oppdatert kravliste.

Oppdatert av SIKRI 15.12.2022

Mal – WCAG-sjekkliste for utfylling av tilgjengelighetserklæring

Retningslinje	Beskrivelse av retningslinje	Suksesskriterium	Følges kravet?	Svaret som skal avgis	
Prinsipp 1: Mulig å oppfatte	1.1 Tekstalternativer	<i>Gi tekstalternativer til alt ikke-tekstlig innhold, slik at det kan konverteres til</i>	1.1.1 Ikke-tekstlig innhold	Ja	
	1.2 Tidsbaserte medier (lyd og video)	<i>Gi alternativer til tidsbaserte medier.</i>	1.2.1 Bare lyd og video (forhåndsinnspilt)	Vi har ikke denne typen innhold	
			1.2.2 Teksting (forhåndsinnspilt)	Vi har ikke denne typen innhold	
	1.3 Mulig å tilpasse	<i>Lag innhold som kan presenteres på forskjellige måter uten at informasjon eller struktur går tapt.</i>	1.3.1 Informasjon og relasjoner	Ja	
			1.3.2 Meningsfylt rekkefølge	Ja	
			1.3.3 Sensoriske egenskaper	Ja	
			1.3.4 Visningsretning	Ja	
			1.3.5 Identifiser formål med inndata	Ja	
1.4 Mulig å skille fra hverandre	<i>Gjør det enklere for brukerne å se og høre innhold, blant annet ved å skille forgrunnen fra bakgrunnen.</i>	1.4.1 Bruk av farge	Ja		
		1.4.2 Styring av lyd	Vi har ikke denne typen innhold		
		1.4.3 Kontrast (minimum)	Ja		
		1.4.4 Endring av tekststørrelse	Ja		
		1.4.5 Bilder av tekst	Ja		
		1.4.10 Dynamisk tilpasning (Reflow)	Ja		

Prinsipp 2: Mulig å betjene

		1.4.11 Kontrast for ikke-tekstlig innhold	Vi har ikke denne typen innhold	
		1.4.12 Tekstavstand	Ja	
		1.4.13 Pekerfølsomt innhold eller innhold ved tastaturfokus	Ja	
2.1	Tilgjengelig med tastatur	<i>Gjør all funksjonaliteten tilgjengelig med tastatur.</i>		
		2.1.1 Tastatur	Ja	
		2.1.2 Ingen tastaturfelle	Ja	
		2.1.4 Hurtigtaster som består av ett tegn	Vi har ikke denne typen innhold	
2.2	Nok tid	<i>Gi brukerne nok tid til å lese og bruke innhold.</i>		
		2.2.1 Justerbar hastighet	Vi har ikke denne typen innhold	
		2.2.2 Pause, stopp, skiul	Vi har ikke denne typen innhold	
2.3	Anfall og andre fysiske reaksjoner	<i>Ikke utform innhold på en måte som er kjent for å forårsake anfall.</i>		
		2.3.1 Terskelverdi på maksimalt tre glimt	Vi har ikke denne typen innhold	
2.4	Navigerbar	<i>Gjør det mulig for brukerne å navigere, finne innhold og vite hvor de befinner seg.</i>		
		2.4.1 Hoppe over blokker	Ja	
		2.4.2 Sidetitler	Ja	
		2.4.3 Fokusrekkefølge	Ja	
		2.4.4 Formål med lenke (i kontekst)	Ja	
		2.4.5 Flere måter	Vi har ikke denne typen innhold	sluttr resultat kommer fra trinn i prosess hvor brukeren søker/aktiverer komponenter
		2.4.6 Overskrifter og ledetekster	Ja	
		2.4.7 Synlig fokus	Ja	
2.5	Inndatametoder	<i>Gjør det enklere for brukerne å betjene funksjonalitet med andre inputmetoder enn bare tastatur.</i>		
		2.5.1 Pekerbevegelse	Ja	
		2.5.2 Pekeravbrytelse	Ja	
		2.5.3 Ledetekst i navn	Ja	
		2.5.4 Bevegelsesaktivering	Vi har ikke denne typen innhold	

Prinsipp 3: Forståelig

Prinsipp 3: Forståelig	3.1 Leselig	Det må være mulig å forstå informasjon og betjening av brukergrensesnitt.		
			3.1.1 Språk på siden	Ja
			3.1.2 Språk på deler av innhold	Vi har ikke denne typen innhold
	3.2 Forutsigbar	Sørg for at websider presenteres og fungerer på forutsigbare måter.		
			3.2.1 Fokus	Ja
			3.2.2 Inndata	Ja
			3.2.3 Konsekvent navigering	Ja
			3.2.4 Konsekvent identifikasjon	Ja
	3.3 Inndatahjelp	Hjelp brukere med å unngå feil og å rette opp feil.		
			3.3.1 Identifikasjon av feil	Ja
		3.3.2 Ledetekster eller instruksjoner	Ja	
		3.3.3 Forslag ved feil	Ja	
		3.3.4 Forhindring av feil (juridiske feil, økonomiske feil, datafeil)	Vi har ikke denne typen innhold	
Prinsipp 4: Robust	4.1 Kompatibel	Sørg for best mulig kompatibilitet med aktuelle og fremtidige brukere, inkludert kompensierende teknologi.		
			4.1.1 Parsing (oppdeling)	Ja
			4.1.2 Navn, rolle, verdi	Ja
			4.1.3 Statusbeskieder	Ja